

#Hack4impact

Όροι και Προϋποθέσεις

ΠΡΟΣΟΧΗ

Οι αιτήσεις για το #Hack4impact γίνονται δεκτές μόνο μέσω της ιστοσελίδας

<https://ec.europa.eu/eusurvey/runner/225fe821-0dd5-916c-a2a5-c625df0ae5c1>

Οι υποβολές γίνονται δεκτές έως τις 23:59 (CET), Κυριακή, 28 Σεπτεμβρίου 2025.

Για την υποβολή της αίτησής σας, πρέπει να αποδεχτείτε τους ακόλουθους Όρους και Προϋποθέσεις. Η μη υποβολή των απαιτούμενων πληροφοριών και εγγράφων εντός της καθορισμένης προθεσμίας μπορεί να οδηγήσει σε απόρριψη των αιτήσεων.

Εάν έχετε ερωτήσεις σχετικά με την αίτησή σας, επικοινωνήστε με:

Στοχοθέτηση

Το **Hack4impact** είναι ένα Ψηφιακό Hackathon που συνδέει την επιχειρηματικότητα (συμπεριλαμβανομένης της κοινωνικής) με τις ψηφιακές μεταρρυθμίσεις του δημόσιου τομέα, τις περιφερειακές δεξιότητες και την ευθυγράμμιση με τους ΣΒΑ (Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης). Η συγκεκριμένη αυτή προσέγγιση αναδεικνύει τη μοναδική, για πρώτη φορά, συνεργασία μεταξύ του Περιφερειακού Ταμείου Ανάπτυξης Βορείου Αιγαίου της European Reform University Alliance (ERUA) του Πανεπιστημίου Αιγαίου, και του GR DigiGOV-innoHUB.

Οι προκλήσεις του Hack4impact είναι συνδεδεμένες με:

- Περιφερειακές ανάγκες όπως ψηφιακός μετασχηματισμός, ανάγκες σε δεξιότητες που αναδύονται, ανάπτυξη χωρίς αποκλεισμούς
- Προτεραιότητες της ΕΕ (μεταρρύθμιση του δημόσιου τομέα, ψηφιακή μετάβαση, ΣΒΑ, δημιουργικές και διαπεριφερειακές κοινότητες γνώσης)
- Βασικούς στόχους του ERUA (μεταρρυθμίσεις σε συνεργασία με τα πανεπιστήμια, κοινωνική επιχειρηματικότητα)
- Και τους θεματικούς τομείς του ERUA:
 - ο Περιβαλλοντική Μετάβαση
 - ο Δημοκρατία και Ανθρώπινα Δικαιώματα
 - ο Διαπολιτισμικότητα και Πολυγλωσσία
 - ο Μετανάστευση
 - ο Τέχνες & Όρια

#Hack4impact

Το Hack4impact σχετίζεται επίσης με άλλες τρέχουσες δράσεις όπως:

- Το **#ERUAiDeaThon2024** για την εναλλακτική επιχειρηματικότητα, το οποίο διερεύνησε ιδέες σχετικά με τη μετανάστευση, την ένταξη, τη δημοκρατία και την ισότητα των φύλων.
- Το **Μάθημα Κοινωνικής Επιχειρηματικότητας του ERUA**, το οποίο ανέπτυξε πάνω από 45 επιχειρηματικά σχέδια και ανέπτυξε λύσεις με βάση τις περιφερειακές ανάγκες.
- Την παρακολούθηση των **Στόχων Βιώσιμης Ανάπτυξης (ΣΒΑ)** για βιώσιμη περιφερειακή πολιτική προς όφελος των Δημιουργικών και Διαπεριφερειακών Κοινοτήτων Γνώσης των περιφερειών του ERUA όπως το Βόρειο Αιγαίο.

Το Hack4Impact κάνει το επόμενο βήμα:
από την Ιδέα στο Πρωτότυπο - και - από το Πρωτότυπο στη Επιχειρηματική Ιδέα

Το Hack4Impact στοχεύει στο να:

- Ενθαρρύνει τη συνεργασία μεταξύ πανεπιστημίων, κοινωνίας των πολιτών και δημόσιων αρχών στην ανάπτυξη πρωτοτύπων και τη δημιουργία νεοφυών επιχειρήσεων.
- Υποστηρίζει πανεπιστημιακές ιδέες για μεταρρυθμίσεις/εργαλεία στις δημόσιες υπηρεσίες και την περιφερειακή ανάπτυξη.
- Προωθεί την ψηφιακή καινοτομία στη περιφερειακή διακυβέρνηση.
- Παρέχει αφετηρία για επιχειρηματικές ιδέες και κοινωνική επιχειρηματικότητα που ανταποκρίνονται στην υλοποίηση των ΣΒΑ και των δημιουργικών διαπεριφερειακών κοινοτήτων γνώσης

Το Hack4Impact αναμένει: Επιχειρησιακά Πρωτότυπα & Επιχειρηματικές Ιδέες

Βασικοί Συνεργάτες & Ρόλοι

- **Περιφερειακό Ταμείο Ανάπτυξης Βορείου Αιγαίου:** Καθοδήγηση περιφερειακής πολιτικής, ευθυγράμμιση με τις ανάγκες περιφερειακής ανάπτυξης και mentoring
- **ERUA Alliance:** Ενεργοποίηση συμμετεχόντων, πανεπιστημιακή καθοδήγηση, αξιολόγηση και διάχυση αποτελεσμάτων, συνεργασία με το **ERUA Social Entrepreneurship Lab**
- **GR DigiGOV-innoHUB:** Τεχνολογικό mentoring, γνώσεις ψηφιακής διακυβέρνησης και πλατφόρμα, διασύνδεση με το Interoperable Europe Platform (Joinup) <https://interoperable-europe.ec.europa.eu/>

#Hack4Impact

Ποιος μπορεί να συμμετάσχει;

Η πρόσκληση συμμετοχής στο Hack4Impact απευθύνεται σε άτομα, ομάδες ατόμων, νεοσύστατων επιχειρήσεων, ερευνητών/φοιτητών της Συμμαχίας ERUA, που επιθυμούν να προσφέρουν καινοτόμες και τεχνολογικά προηγμένες προτάσεις λύσεων για την στοχευμένη αντιμετώπιση των τριών προβλημάτων (προκλήσεων).

Αίτηση με προτεινόμενη λύση μπορούν να υποβάλουν:

- Άτομα, ομάδες και νεοσύστατες τεχνολογικές επιχειρήσεις
- Καινοτόμοι & Κοινωνικοί επιχειρηματίες από όλες τις περιφέρειες ERUA
- Συμμετέχοντες από την κοινότητα ERUA (φοιτητές, ερευνητές από τα 8 πανεπιστήμια ERUA – ενθαρρύνονται οι διεπιστημονικές, διαπεριφερειακές ομάδες)
- Ομάδες και άτομα από το #ERUAiDeaThon2024 και το μάθημα Κοινωνικής Επιχειρηματικότητας

Οι παραπάνω καλούνται να προτείνουν και να παρουσιάσουν μια πρώιμη τεχνολογική λύση (πρωτότυπο/ελάχιστο βιώσιμο προϊόν/ιδέα) που αντιμετωπίζει καινοτόμα τουλάχιστον μία από τις θεματικές προκλήσεις. Η προτεινόμενη λύση θα πρέπει να περιλαμβάνει τον πολίτη-τελικό χρήστη στον κύκλο ανάπτυξής της. Οι αιτήσεις με προτάσεις συμμετοχής στο Hack4Impact υποβάλλονται ηλεκτρονικά. Οι ενδιαφερόμενες ομάδες θα κληθούν να παράσχουν γενικές πληροφορίες, καθώς και πιο λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με την προτεινόμενη λύση τους και τον τρόπο με τον οποίο αντιμετωπίζει την σχετική πρόκληση.

Το Hack4Impact χρησιμοποιεί: Ψηφιακά εργαλεία προσβάσιμα σε όλους τους συμμετέχοντες.

Hack4Impact Toolkit

<u>Function</u>	<u>Tool</u>
Registration:	Eusurvey
Team Formation:	Slack
Communication:	Slack / Zoom - channels by proposal/team
Pitching	Zoom & possibly livestream
Submission	Eusurvey + external repositories
Website	Information website

Το Hack4Impact εφαρμόζει κανόνες/διαδικασίες εμπιστευτικότητας για όλους τους συμμετέχοντες.

Προκλήσεις Hack4Impact

Πρόκληση 1: Οικοδόμηση της οικονομίας ταλέντων του αύριο με βάση τα περιφερειακά κενά δεξιοτήτων

Μετατροπή των επίμονων περιφερειακών αναντιστοιχιών δεξιοτήτων και κενών στην ψηφιακή εκπαίδευση και την τεκμηρίωσή της, σε ευκαιρίες και ιδέες για τη δημιουργία νέων επιχειρήσεων. Οι συμμετέχοντες καλούνται να εντοπίσουν τοπικά εμπόδια στους ανθρώπινους πόρους και την εκπαίδευση και να σχεδιάσουν καινοτόμα, επεκτάσιμα επιχειρηματικά μοντέλα - μέσω νεοσύστατων επιχειρήσεων, συνεταιρισμών ή κοινωνικών επιχειρήσεων - που θα καλύψουν αυτά τα κενά μέσω τεχνολογικά υποστηριζόμενων, χωρίς αποκλεισμούς και περιφερειακά προσαρμοσμένων υπηρεσιών.

Οι ιδέες μπορεί να περιλαμβάνουν:

- Πλατφόρμες για την πρόβλεψη, την τεκμηρίωση και τη σύνδεση περιφερειακών δεξιοτήτων
- Εφαρμογές τεχνητής νοημοσύνης για επαγγελματική ανάπτυξη και επανεκπαίδευση, προσαρμοσμένες π.χ. σε αγροτικές, νησιωτικές ή μεταναστευτικές κοινότητες
- Λύσεις EdTech που γεφυρώνουν το χάσμα εκπαίδευσης-απασχόλησης σε υπο-εξυπηρετούμενες περιοχές

Στόχος:

Δημιουργία νεοσύστατων επιχειρήσεων ή κοινωνικών επιχειρήσεων που θα μετατρέψουν τις δεξιότητες σε περιφερειακό πλεονέκτημα, ανοίγοντας νέες δυνατότητες στην εκπαίδευση, την κατάρτιση και την ψηφιακή απασχόληση - ειδικά εκεί όπου τα παραδοσιακά συστήματα υστερούν.

Πρόκληση 2: Καλύτερη Διακυβέρνηση του Δημόσιου Τομέα μέσω Ψηφιακών Μεταρρυθμίσεων χωρίς Αποκλεισμούς

Μεταρρύθμιση του τρόπου με τον οποίο οι δημόσιες υπηρεσίες εκσυγχρονίζονται, αναδιοργανώνονται & αλληλοεπιδρούν με τους πολίτες και τις περιφερειακές κοινότητες, προτείνοντας πρωτότυπες λύσεις για την ψηφιακή επίλυση οργανωτικών προβλημάτων & υποστηρίζοντας τη συμμετοχική διακυβέρνηση, τη δημοκρατική καινοτομία και τις συμπεριληπτικές μεταρρυθμίσεις στις Δημόσιες Υπηρεσίες.

Ιδέες μπορεί να περιλαμβάνουν:

- Εργαλεία ψηφιοποίησης και τεχνητής νοημοσύνης για μεταρρυθμίσεις περιφερειακής διακυβέρνησης
- Πρωτότυπα εργαλεία αυτοματισμού και ψηφιακού μετασχηματισμού
- Λύσεις ανοιχτού κώδικα για τη διαχείριση δεδομένων του δημόσιου τομέα ή/και εργαλεία διαφάνειας

Στόχος

Ενίσχυση της ανάπτυξης επιχειρηματικών οικοσυστημάτων γύρω από την καινοτομία στον περιφερειακό δημόσιο τομέα, όπου τα πανεπιστήμια λειτουργούν ως κόμβοι ανάπτυξης πρωτοτύπων και οι νεοσύστατες επιχειρήσεις (συμπεριλαμβανομένων των κοινωνικών επιχειρηματιών) γίνονται μοχλοί δημοκρατικής συμμετοχής και συμπεριληπτικών περιφερειακών μεταρρυθμίσεων.

Πρόκληση 3: Συμπεριληπτική και Βιώσιμη Ανάπτυξη μέσω ενσωμάτωσης της Πανεπιστημιακής Αριστείας

Σχεδιασμός επιχειρηματικών εγχειρημάτων με βάση τους κορυφαίους ΣΒΑ που έχουν προσδιοριστεί στα πανεπιστήμια της Συμμαχίας ERUA, μετασχηματίζοντας τα ακαδημαϊκά δυνατά σημεία σε καινοτόμα μοντέλα ανάπτυξης που ανταποκρίνονται στις πραγματικές κοινωνικές ανάγκες. Η πρόκληση συνδέει την ακαδημαϊκή χαρτογράφηση των Στόχων Βιώσιμης Ανάπτυξης (ΣΒΑ) στους οποίους το ERUA διαπρέπει με επιχειρηματική (συμπεριλαμβανομένης της κοινωνικής επιχειρηματικότητας) δράση, μετατρέποντας τη γνώση που είναι ευθυγραμμισμένη με τα προγράμματα σπουδών, σε νεοσύστατες επιχειρήσεις που εξυπηρετούν τις τοπικές κοινότητες, τις περιφέρειες και τις παγκόσμιες ανάγκες.

Ιδέες μπορεί να περιλαμβάνουν:

- Καινοτόμα εργαλεία δεδομένων που αντιμετωπίζουν την ανισότητα, την ένταξη των φύλων ή τη μετανάστευση (ΣΒΑ 5, 8,10)
- Πλατφόρμες τεχνολογίας πολιτών που προωθούν τη δημοκρατική συμμετοχή ή την εμπιστοσύνη στους θεσμούς (ΣΒΑ 4, 8,16)
- Συμβουλευτικές υπηρεσίες που βασίζονται στους ΣΒΑ για την υποστήριξη των περιφερειακών αρχών στον μετασχηματισμό και την εφαρμογή δημόσιων πολιτικών (ΣΒΑ 4, 13, 17)

Στόχος

Να αξιοποιηθούν τα υπάρχοντα πλεονεκτήματα των προγραμμάτων σπουδών των πανεπιστημίων του ERUA σε συγκεκριμένους ΣΒΑ, να δημιουργηθεί επιχειρηματικότητα ή λύσεις που συνδέουν τα πανεπιστήμια με την κοινωνία, ενισχύουν την κοινωνική ευθύνη και επεκτείνουν τον κοινωνικό αντίκτυπο σε περιφερειακό και παγκόσμιο επίπεδο.

#Hack4impact

Οργάνωση και χρονοδιάγραμμα δράσεων

Το #Hack4impact είναι ένα πλήρως διαδικτυακό Hackathon και θα είναι ανοιχτό για αιτήσεις από τις 5 Σεπτεμβρίου 2025 έως τις 28 Σεπτεμβρίου 2025.

	Βήμα	Τι	Ποιος	Πότε	Πώς
1	Έναρξη του Hackathon	Έναρξη του #Hack4impact	Διοργανωτές	5 Σεπτεμβρίου	Διαδικτυακά
2	Ενημερωτική εκδήλωση I	DigiTalk: παροχή πληροφοριών σε πιθανούς συμμετέχοντες	Διοργανωτές	15 Σεπτεμβρίου	Διαδικτυακά
3	Προθεσμία υποβολής αιτήσεων	Επιλέξτε μια/τις Πρόκληση/εις και υποβάλετε την πρότασή σας για το #Hack4impact	Φυσικά πρόσωπα ή Εκπρόσωπος ομάδας/εταιρείας	28 Σεπτεμβρίου	Διαδικτυακή Αίτηση (Eu Survey)
4	Εξέταση Αιτήσεων - Ανακοίνωση τελικών αιτούντων	Έλεγχος όλων των υποβληθεισών αιτήσεων. Έλεγχος πληρότητας και τήρησης των οδηγιών. Οι ελλιπείς αιτήσεις ή εκείνες που δεν σχετίζονται με τις προκλήσεις #Hack4impact θα αποκλειστούν. Ενδέχεται να προταθεί συγχώνευση μεμονωμένων ιδεών.	Υπογράφονται Συμφωνίες Εμπιστευτικότητας με όλους τους αιτούντες	28-30 Σεπτεμβρίου Ανακοίνωση 30 Σεπτεμβρίου	Email / SMS
5	Ενημερωτική εκδήλωση II	DigiTalk: Εκπαίδευση & αντιστοίχιση ομάδων (εάν χρειάζεται)	Διοργανωτές Μέντορες* Αιτούντες	3 Οκτωβρίου	Διαδικτυακά
6	Ανάπτυξη Ικανοτήτων	Οι αιτούντες λαμβάνουν υποστήριξη και συμβουλές. Ολοκλήρωση ανάπτυξης πρωτοτύπου και καθοδήγησης (εάν χρειάζεται)	Διοργανωτές Μέντορες*	30 Σεπτεμβρίου – 20 Οκτωβρίου	Διαδικτυακές σύγχρονες ή ασύγχρονες συνεδρίες
7	Παρουσίαση προτάσεων	Παρουσίαση προτάσεων του #Hack4impact	Διοργανωτές Επιτροπή αξιολόγησης Αιτούντες	22 - 23 Οκτωβρίου	Διαδικτυακά
8	Τελική αξιολόγηση & ανακοίνωση βραβείων	Ανακοίνωση νικητών και βραβείων	Διοργανωτές Επιτροπή αξιολόγησης	30 Οκτωβρίου	Email/SMS

* Οι μέντορες μπορούν να διαδραματίσουν σημαντικό ρόλο στην καθοδήγηση των αιτούντων τόσο για την Ανάπτυξη Ικανοτήτων όσο και για την ανάπτυξη Πρωτοτύπων και Επιχειρηματικών Σχεδίων. Η συμμετοχή των μεντόρων είναι προαιρετική για το #Hack4impact, επομένως η συνεργασία μαζί τους δεν μπορεί να υπερβαίνει τις 3 ώρες την εβδομάδα και ένας μέντορας ανά τελικό επιλέξιμο αιτούντα θα υπάρχει μια «ομάδα μεντόρων» διαθέσιμη για τους τελικούς επιλέξιμους αιτούντες.

Διαδικασία Αξιολόγησης

Όλες οι προτάσεις του #Hack4impact θα αξιολογηθούν με βάση τα παρακάτω κριτήρια.

ΣΥΝΑΦΕΙΑ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ ΣΚΟΠΙΜΟΤΗΤΑ	ΟΜΑΔΑ ΕΡΓΟΥ	ΕΠΕΚΤΑΣΙΜΟΤΗΤΑ	ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗ ΜΕ ΤΕΛΙΚΟΥΣ ΧΡΗΣΤΕΣ
- Συνάφεια με την πρόκληση (εις) - Δημιουργική σκέψη & Πρωτοτυπία - Τεχνική ετοιμότητα - Αποτελεσματικότητα - Σκοπιμότητα των αναμενόμενων αποτελεσμάτων	- Επιστημονική εμπειρία - Τεχνική εμπειρία - Εμπειρία της αγοράς/τομέα - Εμπειρία δημόσιου τομέα - Ικανότητα συνεργασίας	- Δυνατότητα εφαρμογής σε άλλες ευρύτερες δραστηριότητες στον ίδιο τομέα/κλάδο - Δυνατότητα εφαρμογής σε δραστηριότητες σε άλλους τομείς/κλάδους	- Ομάδες πολιτών/τελικών χρηστών που εμπλέκονται - Εμπειρία στην εργασία με πολίτες/τελικούς χρήστες

Κριτήρια Αξιολόγησης

Κάθε αίτηση θα αξιολογηθεί με βάση 4 κριτήρια:

1. Συνάφεια με την πρόκληση(εις) του Hack4Impact, Τεχνολογική Ετοιμότητα & Σκοπιμότητα της προτεινόμενης λύσης (στάθμιση 25%, βαθμολογία από 1 έως 5)

Οι Διοργανωτές θα εξετάσουν τις απαντήσεις που θα δοθούν από τους συμμετέχοντες στα ακόλουθα πεδία της εφαρμογής:

1.1 Παρακαλούμε περιγράψτε συνοπτικά την προτεινόμενη λύση σας (σε 200 λέξεις ή λιγότερο). (Ποια πρόκληση προσπαθείτε να λύσετε και πώς η λύση σας αντιμετωπίζει το συγκεκριμένο ζήτημα για το οποίο υποβάλλετε αίτηση; Αναφέρετε τις πιθανές κοινωνικές και περιβαλλοντικές επιπτώσεις της λύσης σας και πώς θα τις αντιμετωπίσετε).

1.2 Σε ποιο στάδιο ανάπτυξης βρίσκεται η λύση σας;

- Ιδέα
- Σχεδιασμένο πρωτότυπο
- Απόδειξη της ιδέας
- Ελάχιστο βιώσιμο προϊόν (MVP)
- Υλοποίηση παραγωγής
- Ήδη στην αγορά

1.3 Με βάση το στάδιο ανάπτυξης της λύσης σας, ποια είναι τα βασικά βήματα που θα ακολουθούσατε για την περαιτέρω ανάπτυξή της; (Υποδείξτε πιθανούς κινδύνους στην ανάπτυξη ή την παράδοση της λύσης σας και πώς θα τους μετριάσετε)

Οδηγίες Βαθμολόγησης για το κριτήριο 1

1 βαθμός: Η προτεινόμενη λύση δεν είναι σχετική ή/και είναι κακώς διατυπωμένη και δεν έχει σαφή αντίκτυπο που να αντιστοιχεί στη θεματική πρόκληση. Το επίπεδο τεχνολογικής ετοιμότητας είναι

#Hack4impact

χαμηλό (ιδέα/πρωτότυπο σχεδιασμού) και δεν υπάρχει σαφές σχέδιο για περαιτέρω ανάπτυξη και μετριασμό των κινδύνων.

2 βαθμοί: Η προτεινόμενη λύση είναι μερικώς σχετική ή/και δεν περιγράφεται με επαρκείς λεπτομέρειες και δεν έχει σαφή αντίκτυπο που να αντιστοιχεί στη θεματική πρόκληση. Το επίπεδο τεχνολογικής ετοιμότητας είναι χαμηλό (πρωτότυπο σχεδιασμού/απόδειξη της ιδέας). Έχει περιγράψει ορισμένα βήματα που απαιτούνται για την περαιτέρω ανάπτυξη της προτεινόμενης λύσης και έχει εντοπίσει σε πρώτο επίπεδο τους κινδύνους με ασαφείς ή ανεπαρκείς ενέργειες για τον μετριασμό τους.

3 βαθμοί: Η προτεινόμενη λύση διατυπώνεται σε πρώτο επίπεδο, είναι σχετική με τη θεματική πρόκληση και υπάρχει υψηλού επιπέδου κατανόηση του αντίκτυπού της. Το επίπεδο τεχνολογικής ετοιμότητας είναι επαρκές (απόδειξη της ιδέας/MVP). Έχει περιγράψει τα βασικά βήματα που απαιτούνται για περαιτέρω ανάπτυξη και έχει εντοπίσει ορισμένους κινδύνους για ανάπτυξη με αποδεκτά μέτρα μετριασμού.

4 βαθμοί: Η προτεινόμενη λύση είναι σαφώς διατυπωμένη, σχετική με τη θεματική πρόκληση και υπάρχει σαφής κατανόηση του αντίκτυπού της. Το επίπεδο τεχνολογικής ετοιμότητας είναι καλό (MVP/προϊόν εργασίας). Έχει περιγράψει τα βασικά σημεία βελτίωσης και τις απαιτούμενες αναπτυξιακές δράσεις και έχει εντοπίσει σαφείς κινδύνους και επαρκώς τεκμηριωμένες δράσεις για τον μετριασμό τους.

5 βαθμοί: Η προτεινόμενη λύση είναι σαφώς διατυπωμένη και παρέχει μια ισχυρή επισκόπηση, με το όραμα να είναι ιδιαίτερα σχετικό με την αντιμετώπιση της θεματικής πρόκλησης. Το επίπεδο τεχνολογικής ετοιμότητας είναι υψηλό (λειτουργική υλοποίηση/εφαρμογή ήδη στην αγορά). Υπάρχει σαφής κατανόηση του αντίκτυπου της λύσης και έχει περιγράψει τα βασικά σημεία βελτίωσης και τις απαιτούμενες αναπτυξιακές δράσεις, έχει εντοπίσει σαφώς τους κινδύνους και έχει τεκμηριώσει επαρκώς τις δράσεις για τον μετριασμό τους.

2. Ομάδα Έργου (στάθμιση 25%, βαθμολογία από 1 έως 5)

(Τα μέλη της επιτροπής θα εξετάσουν τις απαντήσεις που θα δοθούν από τους συμμετέχοντες στα ακόλουθα πεδία της αίτησης: Παρακαλούμε να δώσετε ένα σύντομο βιογραφικό σημείωμα για κάθε άτομο που εμπλέκεται στην προτεινόμενη λύση. Εάν έχετε λάβει χρηματοδότηση στο παρελθόν, παρακαλούμε να προσδιορίσετε τον τύπο και την προέλευση. Έχει συμμετάσχει η εταιρεία σας σε κάποια σχετική δραστηριότητα ή πρόγραμμα της Ευρωπαϊκής Επιτροπής; Εάν ναι, παρακαλούμε να αναφέρετε ποιο).

2.1 Οδηγίες βαθμολόγησης για το κριτήριο 2 (όλες οι προκλήσεις)

- 1 βαθμός:** Η ομάδα του έργου δεν διαθέτει σχετικές δεξιότητες και εμπειρία και δεν διαθέτει τεχνικές δυνατότητες.
- 2 βαθμοί:** Η ομάδα έχει περιορισμένες σχετικές δεξιότητες και εμπειρία και δεν διαθέτει εσωτερικές τεχνικές δυνατότητες.
- 3 βαθμοί:** Η ομάδα διαθέτει καλές και σχετικές δεξιότητες και εμπειρία σε σχετικούς τομείς και διαθέτει εσωτερικές τεχνικές δυνατότητες.
- 4 βαθμοί:** Η ομάδα διαθέτει πολύ καλές και σχετικές δεξιότητες και κάποια εμπειρία σε σχετικούς τομείς, καθώς και εσωτερικές τεχνικές δυνατότητες.
- 5 βαθμοί:** Η ομάδα διαθέτει εξαιρετικές δεξιότητες και εμπειρία σε σχετικούς τομείς και διαθέτει εσωτερικές τεχνικές δυνατότητες.

2.2. Ειδικές Οδηγίες Βαθμολόγησης για το κριτήριο 2 (μόνο για την Πρόκληση 2)

- 1 βαθμός:** Η προτεινόμενη λύση δεν αντιστοιχεί σαφώς σε περίπτωση χρήσης στον Δημόσιο Τομέα. Δεν έχει εμπειρία στην παροχή παρόμοιων προϊόντων ή υπηρεσιών, ούτε συνεργάζεται με

#Hack4impact

πελάτες είτε στον Δημόσιο είτε στον Ιδιωτικό Τομέα για την επίτευξη αντίκτυπου. Η πρόταση δεν είναι εμπορικά βιώσιμη ή/και δεν διαθέτει επαρκή χρηματοδότηση.

- 2 βαθμοί:** Η προτεινόμενη λύση έχει μια πιθανή περίπτωση χρήσης στον Δημόσιο Τομέα, αλλά δεν είναι σαφώς διατυπωμένη. Έχει περιορισμένη εμπειρία στην παροχή παρόμοιων προϊόντων ή υπηρεσιών, συνεργάζεται με πελάτες στον Δημόσιο ή τον Ιδιωτικό Τομέα, αλλά δεν είναι σε θέση να περιγράψει τον αντίκτυπο που έχει επιτύχει. Το επιχειρηματικό μοντέλο δεν είναι πλήρες ή/και βιώσιμο.
- 3 βαθμοί:** Η προτεινόμενη λύση έχει μια περίπτωση χρήσης στον Δημόσιο Τομέα που περιγράφεται σαφώς. Έχει κάποια εμπειρία στην παροχή παρόμοιων προϊόντων ή υπηρεσιών και έχει συνεργαστεί με πελάτες είτε στον Δημόσιο είτε στον Ιδιωτικό Τομέα. Η εμπειρία της στην επίτευξη αντίκτυπου στον σχετικό τομέα ή κλάδο είναι μέτρια και παρέχει ορισμένα σχετικά στοιχεία για αυτό. Το επιχειρηματικό της μοντέλο είναι θετικό.
- 4 βαθμοί:** Η προτεινόμενη λύση έχει μία ή περισσότερες σαφώς περιγραφόμενες περιπτώσεις χρήσης στον Δημόσιο Τομέα. Έχει εκτεταμένη εμπειρία στην παροχή παρόμοιων προϊόντων ή υπηρεσιών και έχει αποδεδειγμένο ιστορικό συνεργασίας με πελάτες τόσο στον Δημόσιο όσο και στον Ιδιωτικό τομέα. Η εμπειρία της στην επίτευξη αντίκτυπου στον σχετικό τομέα ή κλάδο είναι σημαντική και εξηγείται με σαφή παραδείγματα. Το επιχειρηματικό της μοντέλο είναι άρτιο.
- 5 βαθμοί:** Η προτεινόμενη λύση έχει μία ή περισσότερες σαφώς και εκτενώς περιγραφόμενες περιπτώσεις χρήσης στον Δημόσιο Τομέα. Έχει ισχυρή και καινοτόμο εμπειρία στην παροχή παρόμοιων προϊόντων ή υπηρεσιών και αποδεδειγμένο ιστορικό συνεργασίας με πελάτες στον Δημόσιο ή/και τον Ιδιωτικό τομέα. Η εμπειρία της στην επίτευξη αντίκτυπου στον σχετικό τομέα ή κλάδο είναι εξαιρετική και είναι εμφανής μέσω αναφορών σε διάφορα παραδείγματα. Το επιχειρηματικό της μοντέλο είναι άρτιο.

3. Επεκτασιμότητα (στάθμιση 25%, βαθμολογία από 1 έως 5)

Τα μέλη της επιτροπής θα εξετάσουν τις απαντήσεις που θα δοθούν από τους συμμετέχοντες στα ακόλουθα πεδία της αίτησης: Δυνατότητα εφαρμογής σε άλλες ευρύτερες δραστηριότητες στον ίδιο τομέα/κλάδο ή /και δυνατότητα εφαρμογής σε δραστηριότητες σε άλλους τομείς/κλάδους)

3.1 Στις Δεξιότητες Κατάρτισης

(π.χ. προγράμματα ανάπτυξης ικανοτήτων μεγάλης κλίμακας για διάφορους κλάδους, ανάπτυξη διαδικτυακών και μικτών πλατφορμών μάθησης για ευρεία πρόσβαση, δια βίου μάθηση και συνεχής επαγγελματική ανάπτυξη, ψηφιακός γραμματισμός και τεχνικές ικανότητες σε διαφορετικούς πληθυσμούς)

3.2 Στις Ψηφιακές Λύσεις για τον Δημόσιο Τομέα

(π.χ. διακυβέρνηση, ψηφιοποίηση υπηρεσιών, διαφάνεια και αποτελεσματικότητα μέσω πλατφορμών ηλεκτρονικής διακυβέρνησης, παροχή δημόσιων υπηρεσιών, μείωση του κόστους και των χρόνων αναμονής, λήψη αποφάσεων μέσω μεγάλων δεδομένων και αναλυτικών στοιχείων, συμμετοχή των πολιτών και συμμετοχική διακυβέρνηση).

3.3 Στην Ευθυγράμμιση των Περιφερειών με τους Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης

(π.χ. εκπαιδευτικά προγράμματα και προγράμματα σπουδών ευθυγραμμισμένα με τους στόχους των Στόχων Βιώσιμης Ανάπτυξης, συνεργασίες με κυβερνήσεις και βιομηχανία για την ανάπτυξη βιώσιμων λύσεων, κοινοτική προσέγγιση και έργα κοινωνικού αντίκτυπου)

Οδηγίες Βαθμολόγησης για το κριτήριο 3 (όλες οι περιοχές επικυρώθηκαν σύμφωνα με την πρόκληση)

#Hack4impact

- 1 βαθμός: Καμία δυνατότητα.
- 2 βαθμοί: Περιορισμένες σχετικές δυνατότητες.
- 3 βαθμοί: Καλές δυνατότητες.
- 4 βαθμοί: Πολύ καλές δυνατότητες,
- 5 βαθμοί: Εξαιρετικές δυνατότητες.

4. Σχέδιο συνεργασίας με τελικούς χρήστες (στάθμιση 25%, βαθμολογία από 1 έως 5)

(Τα μέλη της κριτικής επιτροπής λαμβάνουν υπόψη τις απαντήσεις που δίνουν οι συμμετέχοντες στα ακόλουθα πεδία της αίτησης: Σε ποιο βαθμό μπορεί η λύση σας να δοκιμαστεί από τελικούς χρήστες-πολίτες; Συμμετέχουν οι πολίτες/τελικοί χρήστες στη διαδικασία σχεδιασμού της προτεινόμενης λύσης σας; Εάν ναι, παρακαλούμε δώστε ένα παράδειγμα ομάδων πολιτών/τελικών χρηστών που εμπλέκονται. Έχετε εμπειρία στη συνεργασία με πολίτες/τελικούς χρήστες στην ανάπτυξη της λύσης σας; Σε ποιο στάδιο της διαδικασίας σχεδιασμού συνήθως εμπλέκετε πολίτες/τελικούς χρήστες;)

4.1 Είναι η συμμετοχή πολιτών-τελικών χρηστών μια δομημένη πρακτική στην πρότασή σας;

(Έχετε ήδη ή σκέφτεστε να βρείτε ένα σύνολο υπαρχόντων ή πιθανών χρηστών με τους οποίους θα μπορούσατε να δοκιμάσετε τη λύση σας; Εάν ναι, περιγράψτε πώς θα διεξάγατε μια σύντομη πιλοτική δοκιμή με τελικούς χρήστες.)

Οδηγίες βαθμολόγησης για το κριτήριο 4

- 1 βαθμός: Τα παραδείγματα δοκιμών τελικών χρηστών θεωρούνται μη εφαρμόσιμα ή δεν παρέχονται καθόλου. Η προτεινόμενη λύση δεν έχει καμία δυνατότητα να αυξήσει τη συμμετοχή των πολιτών και η ομάδα δεν έχει εμπειρία στη συμμετοχή τους. Δεν υπάρχει σαφές σχέδιο για τη συμμετοχή των τελικών χρηστών.
- 2 βαθμοί: Ο ρόλος των τελικών χρηστών στην ανάπτυξη της λύσης περιγράφεται ανεπαρκώς ή αόριστα. Η λύση έχει περιορισμένες δυνατότητες να αυξήσει τη συμμετοχή πολιτών-τελικών χρηστών και η ομάδα έχει περιορισμένη εμπειρία στη συνεργασία μαζί τους. Υπάρχει ένα σχέδιο για τη συνεργασία με τους χρήστες, αλλά δεν είναι σαφώς διατυπωμένο ή/και εφικτό.
- 3 βαθμοί: Βασική κατανόηση των πιθανών τελικών χρηστών και του ρόλου τους στην ανάπτυξη της προτεινόμενης λύσης. Δίνεται ένα παράδειγμα για το πώς η προτεινόμενη λύση μπορεί να αυξήσει τη συμμετοχή των πολιτών στην παροχή ψηφιακών δημόσιων υπηρεσιών και η ομάδα έχει κάποια εμπειρία στη συνεργασία με τελικούς χρήστες σε ορισμένα σημεία του κύκλου ανάπτυξης της λύσης. Υπάρχει ένα σχέδιο για τη συμμετοχή των τελικών χρηστών, αλλά εξακολουθούν να υπάρχουν ορισμένες ανησυχίες σχετικά με τη σκοπιμότητα.
- 4 βαθμοί: Καλή κατανόηση των πιθανών τελικών χρηστών και του ρόλου τους στην ανάπτυξη της λύσης. Η προτεινόμενη λύση έχει τη δυνατότητα να αυξήσει τη συμμετοχή πολιτών-τελικών χρηστών. Η ομάδα έχει εμπειρία στη συνεργασία με τελικούς χρήστες καθ' όλη τη διάρκεια του κύκλου ανάπτυξης της λύσης. Υπάρχει ένα καλό και ρεαλιστικό σχέδιο για τη συνεργασία με τους τελικούς χρήστες.
- 5 βαθμοί: Άριστη κατανόηση των πιθανών τελικών χρηστών και του ρόλου τους στην ανάπτυξη της λύσης. Η προτεινόμενη λύση έχει αποδειχθεί ότι αυξάνει την εμπλοκή των χρηστών στην παροχή υπηρεσιών. Η ομάδα έχει εκτεταμένη εμπειρία στην τακτική συνεργασία με τους τελικούς χρήστες καθ' όλη τη διάρκεια του κύκλου ανάπτυξης της λύσης. Υπάρχει ένα εξαιρετικό σχέδιο για τη συνεργασία με τους τελικούς χρήστες.

Βραβεία και Έπαθλα

Βραβείο 2000 ευρώ για την νικήτρια πρόταση σε κάθε πρόκληση



Δημοσιότητα

Θα κοινοποιήσουμε τις καλύτερες προτάσεις #Hack4impact στους λογαριασμούς κοινωνικής δικτύωσης και στις ιστοσελίδες των διοργανωτών.

www.erua-eui.eu, [ERUA - Facebook](#), [ERUA UAegean group on Facebook](#),
[LinkedIn](#), [Youtube](#), [Instagram](#)

Διαφήμιση

- Προώθηση του #Hack4impact στις πλατφόρμες, τους ιστότοπους και τα ενημερωτικά δελτία των διοργανωτών.
- Παγκόσμια προβολή στις κύριες και τις συνδεδεμένες πλατφόρμες των πανεπιστημιακών εταίρων, στα κανάλια κοινωνικής δικτύωσης που φτάνουν σε ευρύτερες διαδικτυακές επιστημονικές κοινότητες.
- Παγκόσμια προβολή στα κανάλια μέσων ενημέρωσης των κύριων ενδιαφερόμενων μερών που φτάνουν σε διαδικτυακές ευρύτερες περιφερειακές κοινότητες, κοινωνίες και δημόσιο κοινό.

Κανόνες Διαγωνισμού

Οι αιτούντες πρέπει να διαβάσουν, να κατανοήσουν και να συμφωνήσουν με τους Όρους και Προϋποθέσεις, συμπεριλαμβανομένων των Κανόνων Διαγωνισμού και των όρων προστασίας δεδομένων και απορρήτου.

Γενικοί Κανόνες

- Οι συμμετοχές στο #Hack4impact είναι δωρεάν.
- Οι αιτήσεις/συμμετοχές γίνονται δεκτές μέσω της ηλεκτρονικής φόρμας αίτησης έως τις 28 Σεπτεμβρίου, 11:59 μ.μ. (CET).
- Όλες οι αιτήσεις πρέπει να είναι γραμμένες στην αγγλική ή ελληνική γλώσσα.
- Ο ίδιος αιτών μπορεί να συμμετάσχει σε έως και 2 αιτήσεις-συμμετοχές. Σε κάθε αίτηση, οι αιτούντες πρέπει να επιλέξουν μία από τις τρεις προκλήσεις στις οποίες επιθυμούν να συμμετάσχουν.
- Οι αιτήσεις/συμμετοχές δεν πρέπει να έχουν προηγουμένως βραβευτεί σε κανέναν εθνικό ή ευρωπαϊκό, διεθνή διαγωνισμό.
- Οποιαδήποτε αίτηση που δεν συμμορφώνεται με αυτούς τους όρους και προϋποθέσεις είναι άκυρη.
- Οι επιλεγμένοι αιτούντες πρέπει να επιβεβαιώσουν ότι αποδέχονται την πρόσκλησή τους για το Hackathon pitching απαντώντας στο email επιβεβαίωσης εντός 2 εργάσιμων ημερών από την παραλαβή του σχετικού email.

Άλλα Θέματα και Όροι

Γεγονότα Ανωτέρας Βίας και δικαίωμα ακύρωσης, τροποποίησης, αποκλεισμού

#ERUAiDeaThon2024

Εάν οποιαδήποτε πτυχή του #Hack4impact δεν είναι σε θέση να λειτουργήσει όπως έχει προγραμματιστεί, λόγω: τεχνικών ή διοικητικών προβλημάτων και βλαβών, ιών υπολογιστών, σφαλμάτων, μη εξουσιοδοτημένης παρέμβασης ή οποιωνδήποτε άλλων γεγονότων, ενεργειών ή απρόβλεπτων περιστάσεων ανωτέρας βίας, πέραν του εύλογου ελέγχου των επηρεαζόμενων μερών, που μπορεί να προκαλέσουν διακοπή ή να επηρεάσουν τη διαχείριση, την ασφάλεια, την αμεροληψία, την ακεραιότητα ή την ορθή διεξαγωγή του #Hack4impact, οι Διοργανωτές διατηρούν το δικαίωμα, κατά την απόλυτη διακριτική τους ευχέρεια, να ακυρώσουν, να τερματίσουν, να τροποποιήσουν ή να αναστείλουν το #Hack4impact εν όλω ή εν μέρει, πριν από την ημερομηνία λήξης του, χωρίς καμία υποχρέωση αποζημίωσης των αιτούντων-συγγραφέων σε περίπτωση απάτης, τεχνικών ή άλλων δυσκολιών ή σε περίπτωση που δεν ληφθούν επαρκείς ή καθόλου αιτήσεις, ή να ακυρώσουν οποιαδήποτε επηρεαζόμενη συμμετοχή, εάν απαιτείται.

Ευθύνες

Όλες οι ευθύνες που σχετίζονται με τη συμμετοχή στο #Hack4impact βαρύνουν τους αιτούντες, ως συμμετέχοντες, οι οποίοι συμμετέχουν με δική τους ευθύνη και κίνδυνο. Οι υποψήφιοι, ως συμμετέχοντες, συμφωνούν ότι καμία αξίωση δεν θα εγερθεί κατά των Διοργανωτών και των θυγατρικών και των υπαλλήλων τους, σε περίπτωση που υποστούν οποιαδήποτε ατυχία ή ζημία ως αποτέλεσμα της συμμετοχής τους σε αυτό το #Hack4impact ή/και της αποδοχής και απόλαυσης της ανταμοιβής. Οι νικητές είναι υπεύθυνοι για τη διασφάλιση όλων των ισχυόντων νόμων και των απαιτήσεων υποβολής. Εάν ένας νικητής δεν συμμορφωθεί με αυτούς τους νόμους, θα επιλεγεί ένας εναλλακτικός πιθανός νικητής. Οι Διοργανωτές δεν φέρουν ευθύνη για:

- ❖ Ελλιπείς, άκυρες, δυσανάγνωστες, κατεστραμμένες, αλλοιωμένες, αποκτημένες μέσω απάτης, εκπρόθεσμες, αιτήσεις που θα αποκλειστούν.
- ❖ Αποτυχημένες μεταδόσεις υπολογιστών, τεχνικές βλάβες συστημάτων υπολογιστών, δικτύων και συνδέσεων επικοινωνίας.

Προστασία Διανοητικής Ιδιοκτησίας

Με τη συμμετοχή τους στο #Hack4impact, οι αιτούντες, ως συμμετέχοντες, επιβεβαιώνουν ότι δεν έχουν παραβιάσει κανέναν νόμο περί Δικαιωμάτων Πνευματικής Ιδιοκτησίας και οι Διοργανωτές δεν μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για το περιεχόμενο της αίτησής τους για το #Hack4impact.

Με την υποβολή της αίτησης/συμμετοχής τους, οι αιτούντες, ως συμμετέχοντες, επιβεβαιώνουν ότι είναι οι κάτοχοι της ιδέας που καταθέτουν στο #Hack4impact, κατά την καλύτερη γνώση τους, και ότι η ιδέα δεν περιέχει δικαιώματα διανοητικής ιδιοκτησίας κανενός τρίτου. Στην περίπτωση των πνευματικών δικαιωμάτων (ως κατηγορία δικαιωμάτων πνευματικής ιδιοκτησίας), οι αιτούντες θα πρέπει να αναφέρονται στον κάτοχο και να έχουν άδεια από τον κάτοχο των πνευματικών δικαιωμάτων για να χρησιμοποιήσουν το σχετικό υλικό. Στην περίπτωση λύσεων ανοιχτού κώδικα, θα παραπέμπουν τους κατόχους, τα στοιχεία επικοινωνίας τους και θα συνδέουν το διαδικτυακό υλικό.

Με την υποβολή προσωπικών πληροφοριών (π.χ. σύντομο βιογραφικό):

#ERUAiDeaThon2024

- Οι αιτούντες δίνουν το δικαίωμα στους Διοργανωτές να το χρησιμοποιούν ελεύθερα για την προώθηση και διάδοση του #Hack4impact, καθώς και για τα μελλοντικά βήματα αυτού του διαγωνισμού.
- Οι Διοργανωτές δεσμεύονται να σέβονται τα δικαιώματά των αιτούντων να διασφαλίζουν ότι τα ονόματά τους συνδέονται πάντα με το #Hack4impact και να ζητήσουν την άδειά τους και τη συμβουλή τους για τυχόν αλλαγές σε κείμενα ή/και βίντεο.
- Οι αιτούντες έχουν το δικαίωμα να χρησιμοποιούν την δική τους ιδέα, εφόσον δεν την προωθούν με τρόπους που θα έρχονταν σε άμεση αντίθεση με τους στόχους του #Hack4impact.
- Οι Διοργανωτές θα προετοιμάσουν μια Συμφωνία Μη Αποκάλυψης (NDA) για όλες τις αιτήσεις #Hack4impact που υποβάλλονται, για την προστασία οποιασδήποτε Διανοητικής Ιδιοκτησίας που δημιουργείται πριν, κατά τη διάρκεια και μετά το #Hack4impact, η οποία θα υπογραφεί με κάθε αιτούντα.

Δήλωση Προστασίας Δεδομένων και Απορρήτου

Οι Διοργανωτές αντιμετωπίζουν τα ζητήματα προστασίας και ασφάλειας των προσωπικών δεδομένων με σοβαρότητα και ευαισθησία, σύμφωνα με τον Κανονισμό 2016/679 της ΕΕ για την Προστασία Δεδομένων Προσωπικού Χαρακτήρα (Προστασία των φυσικών προσώπων έναντι της επεξεργασίας δεδομένων προσωπικού χαρακτήρα και για την ελεύθερη κυκλοφορία των δεδομένων αυτών, και την κατάργηση της Οδηγίας 95/46/ΕΚ) και τους εθνικούς νόμους. Οι Διοργανωτές έχουν θεσπίσει εσωτερικές πολιτικές και ελέγχους για να διασφαλίσουν ότι τα δεδομένα σας είναι ασφαλή, δεν χρησιμοποιούνται κατάχρηση ή κοινοποίηση και δεν έχουν πρόσβαση σε αυτά παρά μόνο από τους άμεσα εμπλεκόμενους υπαλλήλους του Διοργανωτή.

Με τη συμμετοχή τους στο #Hack4impact, οι αιτούντες, ως συμμετέχοντες, αναγνωρίζουν ότι έχουν διαβάσει και αποδεχτεί την παρούσα Δήλωση Προστασίας Δεδομένων και Απορρήτου των Όρων και Προϋποθέσεων που περιγράφονται εδώ. Όλα τα προσωπικά δεδομένα που περιέχονται στις καταχωρίσεις της ηλεκτρονικής φόρμας αίτησης στο EUSurvey θα υποβληθούν σε επεξεργασία, όπως αναφέρθηκε προηγουμένως, σύμφωνα με τον Κανονισμό (ΕΕ) 2016/679. Οι Διοργανωτές, ως διαχειριστές του διαγωνισμού, διαχειρίζονται όλα τα δεδομένα που συλλέχθηκαν κατά τη διάρκεια του #Hack4impact.

Γιατί επεξεργαζόμαστε προσωπικά δεδομένα

Οι Διοργανωτές συλλέγουν, επεξεργάζονται και αποθηκεύουν προσωπικά δεδομένα αποκλειστικά σε σχέση με το #Hack4impact και τα σχετικά Βραβεία. Όλα τα προσωπικά δεδομένα είναι υποχρεωτικά για τους σκοπούς που περιγράφονται παρακάτω.

- Για τη διαχείριση της αίτησής σας για το #Hack4impact, την παράδοση των σχετικών Βραβείων, την επαλήθευση της ταυτότητας του αιτούντος, την επικοινωνία σε απάντηση σε οποιαδήποτε ερώτηση υποβληθεί από τους συμμετέχοντες και την κοινοποίηση των στοιχείων επικοινωνίας σας στην Επιτροπή Αξιολόγησης και τους αρμόδιους Μέντορες.

#ERUAiDeaThon2024

- Για τη δημοσίευση στον ιστότοπο των Διοργανωτών, σε Ενημερωτικά Δελτία και σε κανάλια κοινωνικής δικτύωσης, με σκοπό την προώθηση της πρότασής σας για το #Hack4impact, μετά την οριστικοποίηση των τελικών αιτούντων του #Hack4impact.

Συλλέγονται τα ακόλουθα προσωπικά σας δεδομένα:

- **Ιστοσελίδες και Ενημερωτικά Δελτία:** όνομα, επώνυμο, όνομα οργανισμού και ρόλος/θέση εργασίας, τίτλος/λειτουργία, email, σύντομο βιογραφικό σημείωμα, χώρα/περιοχή/πόλη
- **Άλλοι τύποι επικοινωνίας, όπως ειδοποιήσεις μέσω email και ενημερώσεις:** τίτλος/πρόθεμα, όνομα, επώνυμο, email, όνομα οργανισμού και ρόλος/θέση εργασίας, τίτλος/λειτουργία
- **Προσκήσεις σε εκδηλώσεις:** τίτλος/πρόθεμα, όνομα, επώνυμο, email, όνομα οργανισμού και ρόλος/θέση εργασίας, τίτλος/λειτουργία
- **Συμμετοχή σε επιλεγμένες σχετικές κοινότητες και ομάδες:** όνομα, επώνυμο, όνομα οργανισμού και ρόλος/θέση εργασίας, τίτλος/λειτουργία, email, σύντομο βιογραφικό σημείωμα, χώρα/περιοχή/πόλη, λογαριασμοί κοινωνικών μέσων
- **Συμμετοχή στο #Hack4impact Αιτήσεις:** όνομα, επώνυμο, ρόλος οργανισμού/θέση εργασίας, email, αριθμός τηλεφώνου, σύντομο βιογραφικό σημείωμα, χώρα/περιοχή/πόλη, λογαριασμοί κοινωνικών μέσων
- **Βραβεία:** όνομα, επώνυμο, όνομα οργανισμού και ρόλος/θέση εργασίας, email, αριθμός τηλεφώνου, χώρα/περιοχή/πόλη, ταυτότητα φοιτητή και πολίτη.

Ποιος έχει πρόσβαση στα δεδομένα σας;

- Οι παραλήπτες των προσωπικών σας δεδομένων θα είναι το εξουσιοδοτημένο προσωπικό των Διοργανωτών που είναι υπεύθυνο για τη διεξαγωγή και τη διαχείριση του #Hack4impact, την προώθηση βραβείων, καθώς και τα εξουσιοδοτημένα μέλη της επιτροπής αξιολόγησης.
- Τα προσωπικά σας δεδομένα ενδέχεται επίσης να κοινοποιηθούν σε φορείς και δομές που είναι επιφορτισμένες με την παρακολούθηση εργασιών (π.χ. εσωτερικοί έλεγχοι, λογιστήριο, νομικά τμήματα).
- Ορισμένα από τα προσωπικά σας δεδομένα ενδέχεται να διατεθούν στο κοινό για τους σκοπούς προώθησης του #Hack4impact: το μικρό σας όνομα, το επώνυμό σας, ο οργανισμός, ο ρόλος/η θέση εργασίας, ο τίτλος/η ιδιότητά σας και το σύντομο βιογραφικό σας σημείωμα.
- Τα προσωπικά σας δεδομένα δεν θα μεταβιβαστούν σε τρίτους ή άλλους διεθνείς οργανισμούς.

Για πόσο καιρό διατηρούμε τα δεδομένα;

Τα προσωπικά σας δεδομένα θα διατηρούνται για μέγιστο χρονικό διάστημα τριών (3) ετών, μετά την τελευταία ενέργεια σε σχέση με το #Hack4impact, μέχρι τη δημοσίευση των αποτελεσμάτων. Τα δεδομένα θα διαγραφούν στο τέλος αυτής της περιόδου.

Τα δικαιώματά σας

- Έχετε το δικαίωμα, κατόπιν γραπτού αιτήματος, να έχετε πρόσβαση στα προσωπικά σας δεδομένα, να επαληθεύσετε τι είναι αποθηκευμένο και τι έχει τροποποιηθεί, διορθωθεί ή διαγραφεί.

#ERUAiDeaThon2024

- Έχετε το δικαίωμα, κατόπιν γραπτού αιτήματος, να έχετε πρόσβαση στα προσωπικά σας δεδομένα και να διορθώνετε τυχόν πληροφορίες που είναι ανακριβείς ή ελλιπείς.
- Έχετε το δικαίωμα να ανακαλέσετε τη συγκατάθεσή σας ανά πάσα στιγμή, να ενημερώσετε τα στοιχεία επικοινωνίας σας ή να ζητήσετε ένα δωρεάν αντίγραφο των Όρων και Προϋποθέσεων ανά πάσα στιγμή επικοινωνώντας μαζί μας.
- Έχετε το δικαίωμα να απαντήσετε σε τυχόν ερωτήσεις σχετικά με την επεξεργασία των προσωπικών σας δεδομένων, μέσω της διεύθυνσης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου επικοινωνίας που ανακοινώνεται στους Όρους και Προϋποθέσεις.

Τι γίνεται αν δεν παρέχετε προσωπικά δεδομένα;

- Μας ενδιαφέρουν τα δικαιώματά σας για την προστασία των δεδομένων, επομένως εάν δεν συμφωνείτε με τους Όρους Παροχής Υπηρεσιών, στην ηλεκτρονική πλατφόρμα υποβολής αιτήσεων θα αποχωρήσετε από το #Hack4impact και δεν θα συλλεχθούν προσωπικά δεδομένα.
- Οι συμμετέχοντες, οι οποίοι ζητούν τη διαγραφή των προσωπικών τους δεδομένων ή την ανάκληση της συγκατάθεσής τους κατά την περίοδο #Hack4impact, αποδέχονται ότι αυτό θα τερματίσει αυτόματα τη συμμετοχή τους στο #Hack4impact, καθώς δεν μπορούν να συμπεριληφθούν στη λίστα συμμετεχόντων χωρίς να καταγραφούν τα στοιχεία τους.

Αποποίηση ευθύνης:

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή αυτής της δημοσίευσης δεν συνιστά έγκριση του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει μόνο τις απόψεις των συγγραφέων και η Επιτροπή δεν φέρει ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.